



スマイル

No.5 令和2年7月1日

学校教育目標

郷土を愛し、健康で確かな学力と豊かな心を身につけた、たくましい児童の育成



混乱なく滑り出した1ヶ月



学校が再開して、1ヶ月が経ちました。3ヶ月の休校明けと梅雨入りの時期が重なり、子どもたちの様子が心配された学校再開ではありましたが、子どもたちは、梅雨空を吹き飛ばすようなパワーに溢れ、毎日元気に過ごしています。大きな混乱もなく学校生活がスタートできました。保護者の皆様のご協力に感謝申し上げます。

さて、この1か月間は、主に国語や算数を中心とした日課表を組ませていただきました。おかげさまで、少しずつ遅れを取り戻しつつありますが、もうしばらくこの日課表を続けていきたいと考えています。

本来ならば7月は、1学期のまとめの月となりますが、まだまだスタートしたばかりです。日に日に暑さが増していくと思いますが、昨年度末に設置されたクーラーを活用しながら、教育活動を充実させていきたいと思ひます。

ご家庭でも、コロナ感染症対策や熱中症対策のため、お子様の健康管理に十分留意されますようお願いいたします。今月もよろしくお祈いします。

初めての避難訓練



今年度初めての避難訓練を実施しました。今回は、「家庭科室で火災が発生」を想定しての避難訓練でした。

どの学年も、事前に指導されていたために、スムーズに避難することができました。1年生も初めての避難訓練でしたが、防災頭巾をかぶり、ハンカチを口に当てながら避難できました。

コロナ感染症の影響で例年通りとはいきませんが、これからも安全教育には取り組んでいきたいと思ひます。なお、交通安全教室がまだ開催できていない状況です。学校に慣れてきた頃が心配です。学校でも指導していきますが、ご家庭でも安全面でのご配慮をお願いいたします。



「ゲーム障害」にご注意



「ゲーム人口が増加し、最近では新型コロナウイルス感染症による外出自粛や休校の影響もあり、未成年者を中心にゲーム依存の深刻化が懸念されている。ゲーム障害は世界中で社会問題化されており、世界保健機関も新たな依存症として認定した。『衝動が抑えられず、日常生活よりゲームを優先し、健康に問題が生じても続ける特徴があり、学業や仕事などに重大な支障を来す症状が一定期間続く』と診断されている。」

上記は、6月22日付千葉日報新聞の記事から抜粋したものです。オンラインゲームを巡り、トラブルに巻き込まれるケースもあるそうです。

ゲームに夢中になり過ぎると生活習慣も乱れがちになります。一度お子様のゲームの様子を確認されてみてはいかがでしょうか。

評価が変わります



新学習指導要領の全面改訂により、今年度から評価方法が変わります。

具体的には、全ての教科が3観点による評価となります。観点は以下の3点です。

- (1)「知識・技能」
- (2)「思考・判断・表現」
- (3)「主体的に学習に取り組む態度」

「外国語活動」・「外国語科」については、3・4年生：所見による評価
5・6年生：3段階の評定による評価となります。

道徳科や総合的な学習の時間については、引き続き所見による評価となります。

前期は、10月16日

後期は、3月24日（卒業生は17日）

の年2回の評価となります。

よろしくお祈いします。