

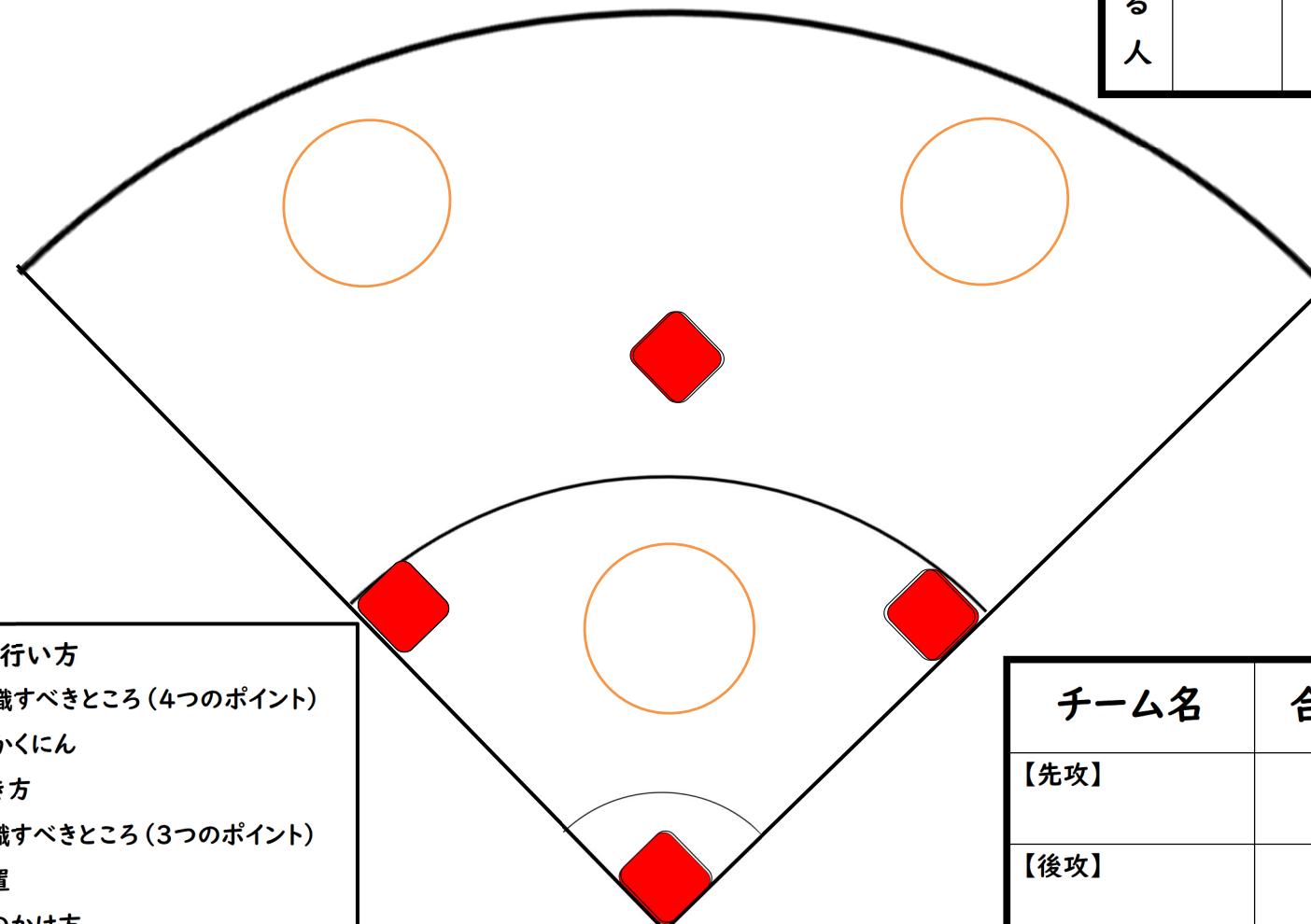
(
チームのめあて

)チーム チームカード



【チーム打順】3人打ったら、攻守を交代する。

| 打つ人 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|---|---|---|---|---|---|
| 走る人 | 6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |



OTタイムの行き方

- ・打つ時に意識すべきところ(4つのポイント)
- ・打つ方向のかくにん
- ・走る人の動き方
- ・守る時に意識すべきところ(3つのポイント)
- ・守る時の位置
- ・守る時の声のかけ方

【守り】AとBを交換しながら

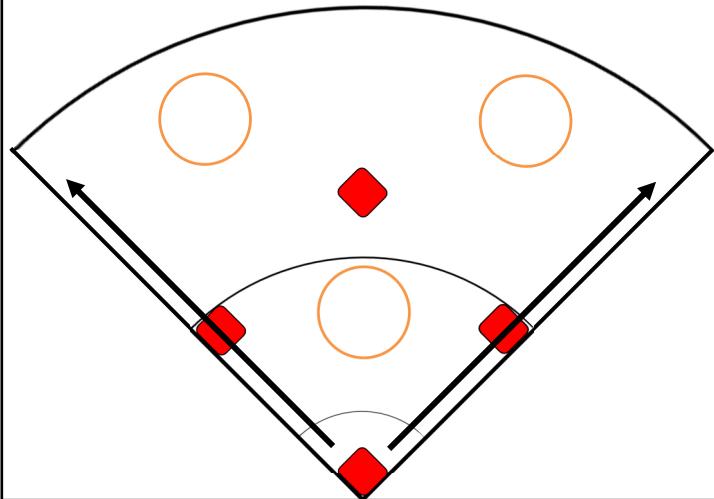
| | | | |
|---|--|--|--|
| A | | | |
| B | | | |

| チーム名 | 合計 | チーム名 | 合計 |
|------|----|------|----|
| 【先攻】 | | 【先攻】 | |
| 【後攻】 | | 【後攻】 | |

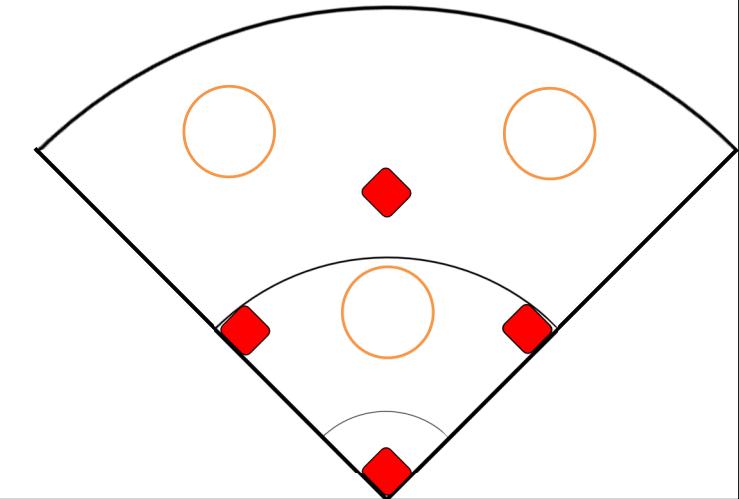
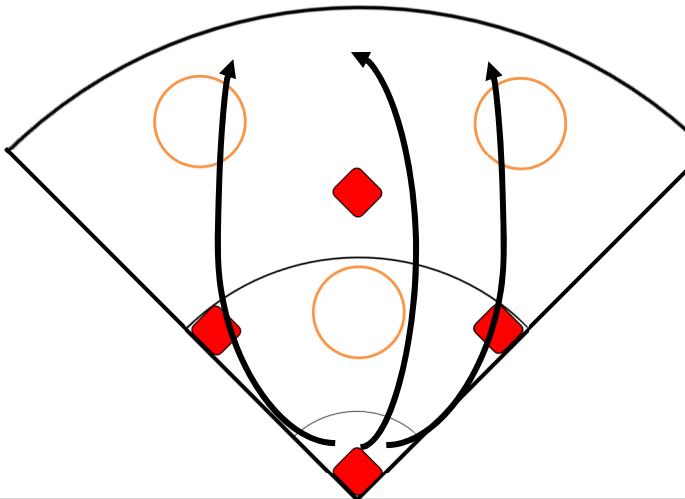
T タイム作戦シート

こうげきの作戦

すき間をねらう作戦

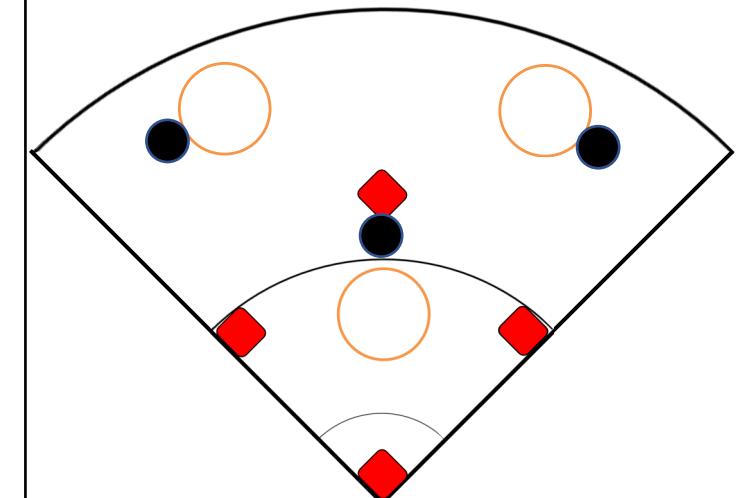


外野の上をねらう作戦

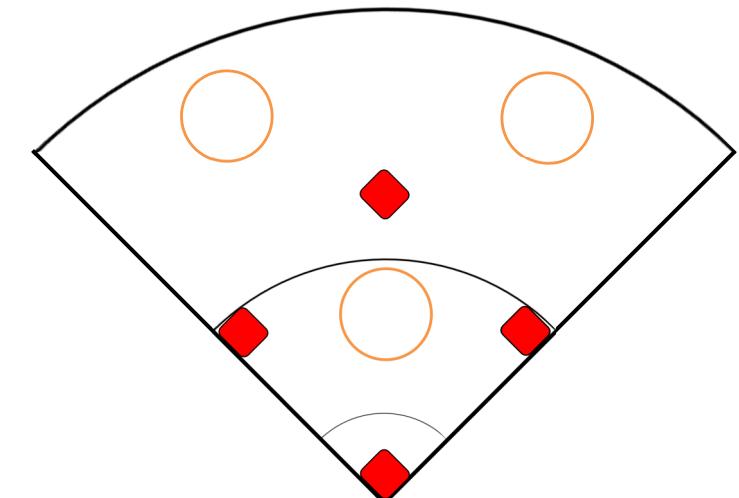
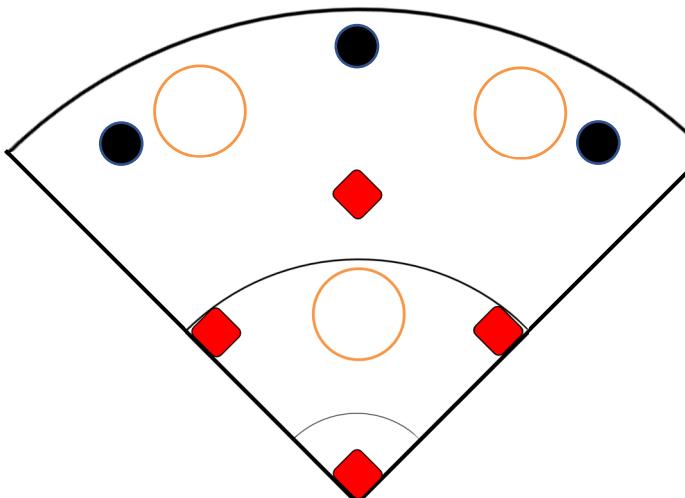


守りの作戦

バランス守り作戦



おくをけいかい作戦



ゲームのルール

<攻撃>

- ① 攻撃は**3人**打ったら交代する。
- ② アウトになるまでに、ベースを踏んだ数が得点になる。(同時はセーフ)
- ③ 打った後、バットを**はこ**に入れる(いれないと**0点!**)。
- ④ ファール(空振り)を3回したら、手打ち。
- ⑤ 走者(前で打った人)は**2るい**からスタートして走る

<守備>

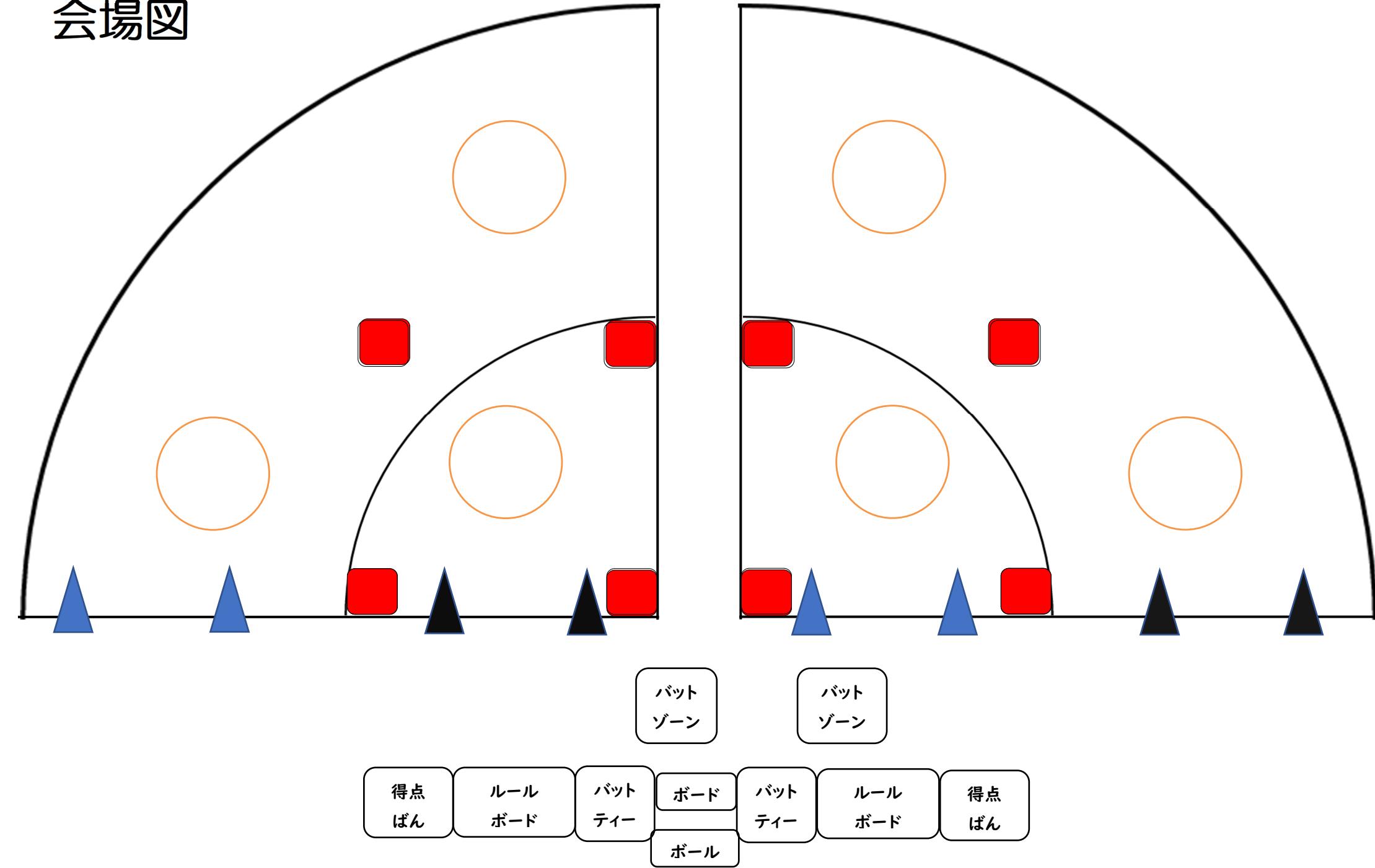
- ① 6人中、**3人が**守りにつく。「守り A 守り B」が同じ数だけ守りにつくこと。
- ② ボールを持って、**全員が**フラフープに入ればアウトとなる。(同時はセーフ)
- ③ **ベースラインより内側では守らない**。打者が打ち終わった後は、入ってよい。

ティーボール試合結果

| | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|------|---|---|---|------|--|
| チームA | ① | ② | ③ | 合計 1 | ④ | ⑤ | ⑥ | 合計 2 | |
| | ① | ② | ③ | 合計 3 | ④ | ⑤ | ⑥ | 合計 4 | |

| | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|------|---|---|---|------|--|
| チームB | ① | ② | ③ | 合計 1 | ④ | ⑤ | ⑥ | 合計 2 | |
| | ① | ② | ③ | 合計 3 | ④ | ⑤ | ⑥ | 合計 4 | |

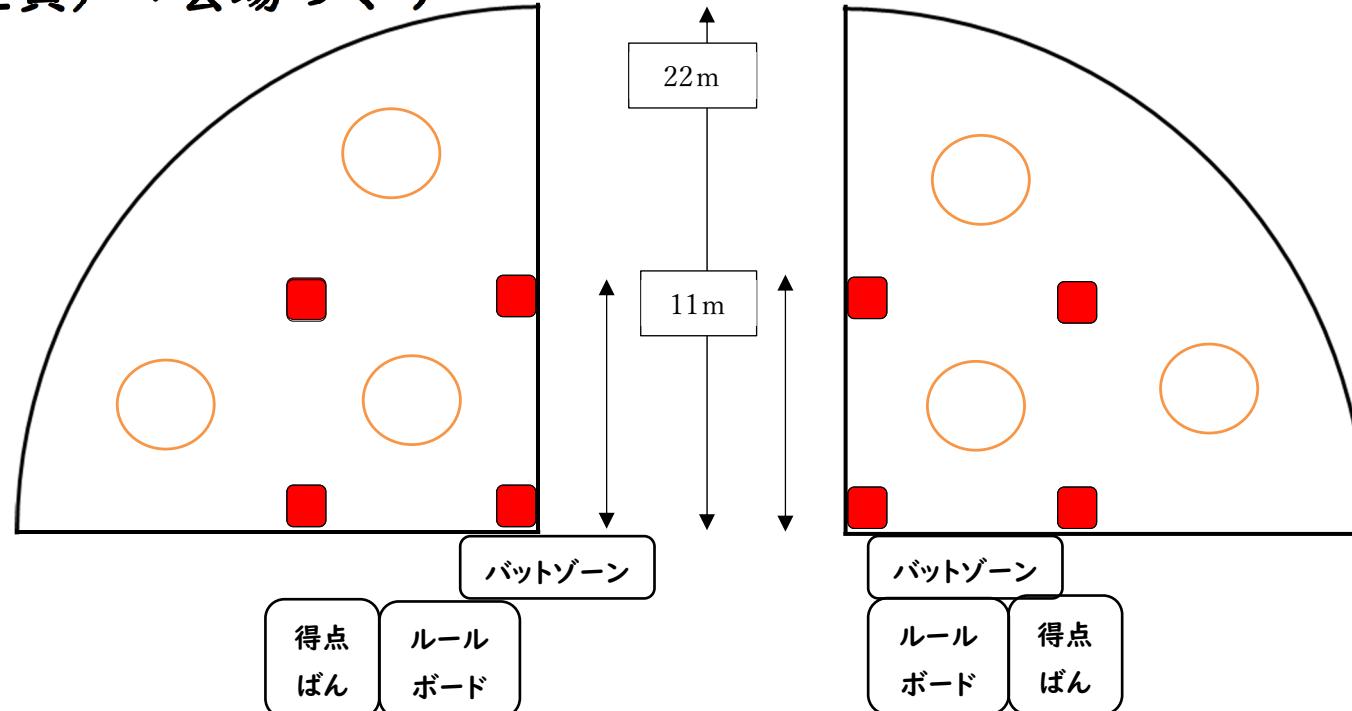
会場図



☆みんなの役割☆

- ①②チームファイル係→（2人）チームファイル記入。
- ③時間係→時間の測定
- ④⑤応援係→（2人）応援リーダー「かけ声」
- ⑥キャプテン →試合前のじゃんけんをする。
※⑥は、①～⑤全てのサポートをする。

（全員）→会場づくり





試合中の役割



<攻め>

| | |
|--------|-------------------|
| ①打つ人 | 打つ (ポイントのいしき！) |
| ②走る人 | 2るいから走る |
| ③ | フラフープに入った |
| ④しんぱん | らアウトと言う |
| ⑤ | (元気よく！！！) |
| ⑥次に打つ人 | バット・ティーを選ぶ |

<守り>

| | |
|------|----------------------------|
| ① | フィールドに入って守る (ポイントのいしき！) |
| ②守り | |
| ③ | |
| ④得点① | 打つ人の得点を数える |
| ⑤得点② | 走る人の得点を数える |
| ⑥記録 | 得点を記録する |

☆みんな→応えん・声かけ（おたがいにささえ合い、もり上げていこう！）